

Poste 4

Si vous vous trouvez maintenant devant un conteur collectif que vous connaissez bien, cela montre que votre odorat fonctionne parfaitement! Mais qu'en est-il de votre vue? Testez-la en suivant attentivement les indications figurant sur le panneau.

Vous avez vu trois mots? Alors saisissez-les dans le champ de recherche du site web www.w3w.co – n'oubliez pas de séparer les mots par des points. Et là, comme on dit, c'est parti!

Si vous découvrez aussi un timbre, n'oubliez pas de noter sa valeur.

Poste 5

Ce n'était certainement pas facile – chapeau bas d'avoir réussi à me suivre jusqu'ici. Les factrices et les facteurs comme moi ont un petit avantage, car l'entraînement physique quotidien fait partie de notre travail.

Dès que vous aurez repris votre souffle, cherchez le **plan de la ville** qui est fixé au mur non loin de la grille en fer. Votre mission: commencez par calculer **deux chiffres**:

 puis  trouvez un **mot**: 

Envoyez-moi la **réponse**  par SMS à mon numéro secret: **+41 79 807 26** 

Si elle est correcte, je vous enverrai un indice pour trouver le dernier poste.

En **2016**, les premières navettes autonomes électrique, les SmartShuttle, ont été mises en circulation à Sion et les premiers cars postaux à propulsion électrique ont commencé à circuler à Saas-Fee.

Poste 6

Magnifique, vous avez réussi à me suivre! À ce stade, vous êtes quasiment des expertes et des experts de la Poste et trouver la dernière cachette sera un jeu d'enfant pour vous.

Mais attention pour l'ouvrir, vous devrez maîtriser un art quasiment disparu: le calcul mental. Additionnez rapidement les valeurs des timbres trouvés. **Le total est la combinaison pour cracker le cadenas à code.**

Si votre calcul est juste, le coffret s'ouvrira. Félicitations! **Tamponnez** au bon endroit sur la dernière page du flyer anniversaire, ajoutez votre adresse et déposez la carte dans la boîte aux lettres de la Poste la plus proche pour participer au jeu-concours. Bravo, mission accomplie!

J'espère que vous avez passé un bon moment. Je croise les doigts et je me réjouis de vous retrouver dans un autre de mes secteurs de distribution.

Benno Courrier B

D'ici **2040** au plus tard, CarPostal entend faire passer toute sa flotte à des modes de propulsion alternatifs.



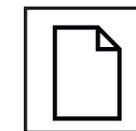
Le jeu de piste de la Poste Bellinzone

Informations générales sur les jeux de piste

À vérifier: ce dont vous avez besoin

- Avez-vous la carte à tamponner?
- Avez-vous un stylo?
- Avez-vous un lecteur de code QR sur votre smartphone et avez-vous activé les données mobiles?
- Vos vêtements et chaussures sont-ils adaptés à la météo?

À quoi faut-il faire attention pendant le jeu?



Si vous voyez ce symbole, suivez les indications figurant dans les documents remis. Les postes ne sont dans ce cas pas signalés par un panneau ou un équipement particulier.



Si vous voyez ce symbole, vous saurez que vous allez trouver un jeu ou une information en rapport avec un poste.

- Lisez attentivement les indices, chaque détail compte.
- Faites attention au trafic, en particulier en traversant les rues, et ne vous laissez pas distraire par le jeu.



Si vous rencontrez des difficultés pendant le jeu de piste ou ne trouvez pas un poste, vous pouvez obtenir de l'aide et la solution en flashant ce code QR.



175
Jahre ans anni

Bonjour,

Je suis Benno Courrier B, le facteur espiègle. J'ai quelque chose de très particulier à vous proposer aujourd'hui: partir à la découverte de l'un de mes secteurs de distribution.

Vous pensez que la Poste est ennuyeuse? Laissez-vous surprendre! J'ai préparé pour vous un jeu de piste plein d'énigmes et de défis. Votre mission? Trouver le précieux timbre d'oblitération de la Poste! Mais attention: il vous faudra bien observer, réfléchir et faire preuve d'un bon esprit d'équipe pour me suivre et découvrir mes secrets.

Notre aventure commence directement ici, devant la filiale de la Poste. Vous trouverez les indications pour votre mission dans les documents qui vous ont été remis, sur la carte du jeu, ainsi que, sur place, au niveau des postes.

Restez également à l'affût des timbres colorés que vous trouverez à tous les postes du jeu. Chaque timbre a sa propre valeur. N'oubliez pas de la noter sur les documents qui vous ont été remis. Je vais vous révéler un petit secret: ces valeurs seront très importantes plus tard, car elles permettront avec un peu de chance de remporter un cadeau exclusif de la Poste!

Allons-y! J'ai déjà un coup d'avance, alors c'est parti pour le poste 1: place à l'aventure.

Je me réjouis de vous accompagner. Êtes-vous prêts à me suivre dans le monde des lettres et des secrets de la Poste?

À vos marques, prêts, partez!

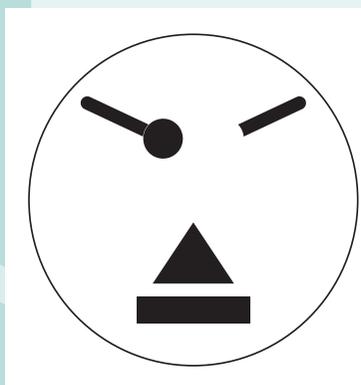


Remarque:
le jeu est
uniquement en
italien

Au fait: en **1850**, le transport de personnes était la principale activité de la Poste.

Poste 1

Vous êtes devant la filiale de la Poste, impatients et prêts à partir pour un petit jeu de piste à travers Bellinzone? Dans ce cas, commençons par suivre tranquillement la rue en direction du sud-ouest. Lorsque vous verrez une église majestueuse sur votre gauche, le moment sera venu de vous concentrer sur l'essentiel: cherchez un **conteneur collectif jaune** Poste. Vous l'avez trouvé? Parfait!



L'image ici et celle sur le panneau là-bas sont évidemment directement liées, c'est sûr. Prenez le temps de lire attentivement les indications sur place pour comprendre le contexte.

Petit indice: la carte se trouvant au dos des documents qui vous ont été remis joue aussi un rôle clé.

Encore un petit conseil, mais très précieux: n'oubliez pas de noter soigneusement sur les documents qui vous ont été remis la valeur du timbre que vous y trouverez.

La première automobile postale en service régulier (ligne 100) a été introduite en **1906** entre Berne et Detligen, distantes d'une vingtaine de kilomètres.



Poste 2

Je m'attarde souvent dans cet endroit magnifique et ne voudrais en aucun cas vous en priver! Prenez le temps de bien regarder au rez-de-chaussée: il n'y a une montre que sur un seul des **tableaux** qui s'y trouvent. Si vous le découvrez, l'image qui figure dans la documentation de jeu qui vous a été remise vous aidera à trouver l'emplacement du prochain poste sur la carte.



J-9



K-6



P-7

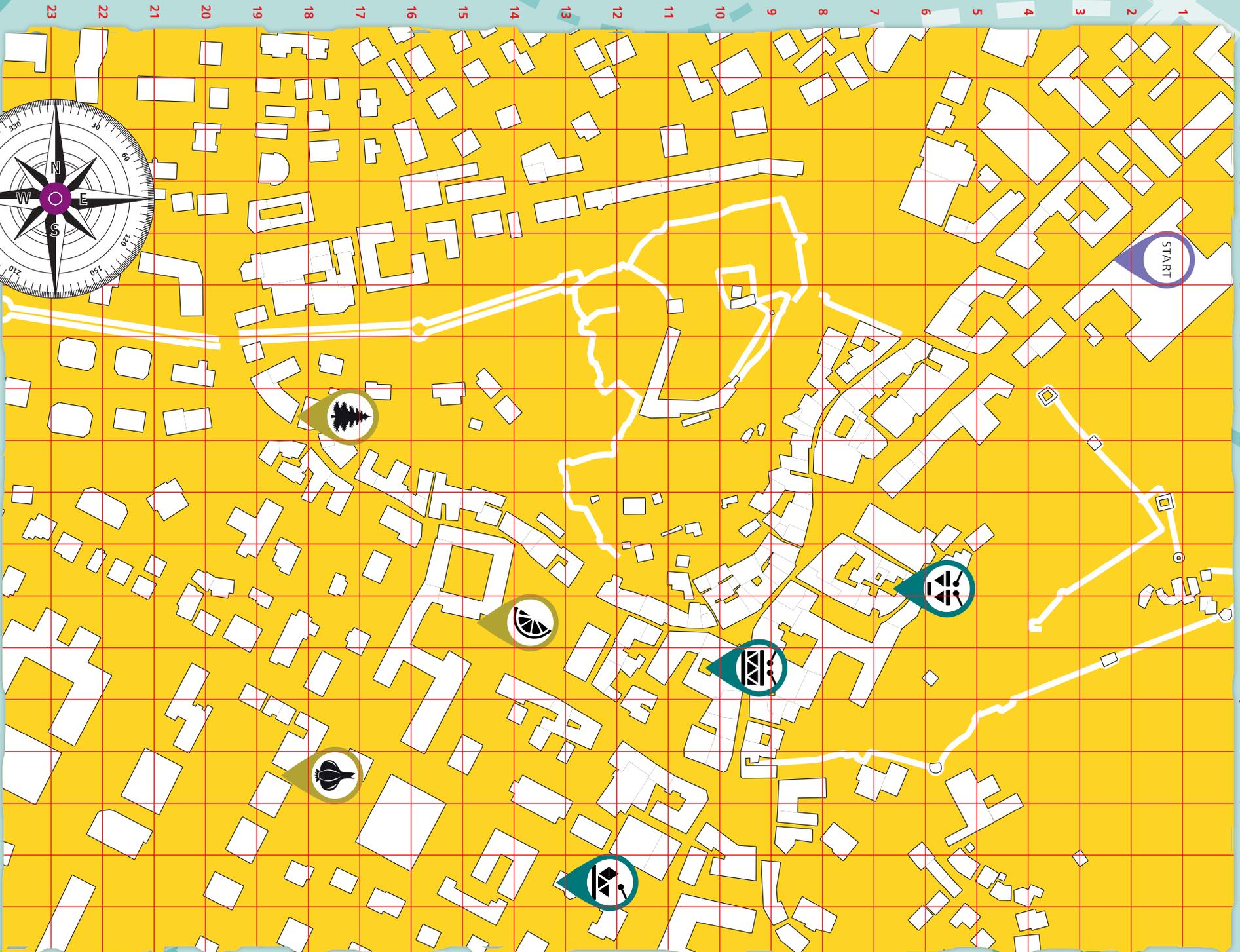
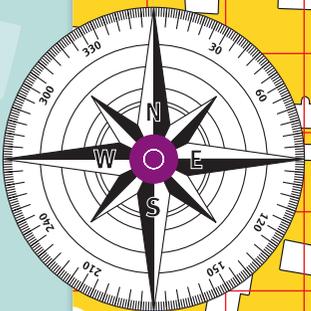
Les grands cols alpins sont desservis par les cars postaux depuis les **années 1920**. Impossible pour moi de penser au car postal sans avoir immédiatement en tête le son de l'avertisseur à trois tons – vous aussi, ça vous fait cet effet?

Poste 3

Le jaune lumineux de la Poste – je le vois maintenant partout et tout le temps. Grâce à cette couleur reconnaissable entre mille, vous verrez certainement ce poste de loin.

À première vue, il peut sembler ne pas y avoir grand chose à découvrir ici, à part un **joli timbre** sur une simple boîte. Mais vous changerez d'avis en glissant les documents qui vous ont été remis et que vous aurez préalablement pliés dans la fente secrète qui se trouve sous la boîte. Votre nez et la carte se trouvant au verso seront vos meilleurs alliés pour trouver le prochain poste. Assez parlé, maintenant il est temps de suivre votre flair, ou plutôt la piste.

Et c'est très important: n'oubliez pas de noter soigneusement sur les documents qui vous ont été remis la valeur du timbre que vous y trouverez.



A
B
C
D
E
F
G
H
M
N
O
P
Q
I
J
K
L

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1