



## Posten 5

Schaut genau unter den Bart des gesuchten Gegenstands. Jetzt seid ihr an der Reihe, kreativ zu werden: Markiert die Kästchen, die mit den Jahreszahlen übereinstimmen, die ihr dort oben seht.

1799	1832	1867
1860	1896	1976
1939	2007	1977

Mit dem Muster, das ihr dadurch erhaltet, und mithilfe eurer Karte sollte der nächste Posten für euch ein leichtes Spiel sein.

Fun Fact:  
Allein im April **2020** (kein Scherz) verschickten Menschen in der Schweiz mit dem PostCard Creator über **1 Million Fotos** als Postkarte.



## Posten 6

Meine Augen sind schon ganz fixiert auf das leuchtende Gelb der Post – geht es euch auch so?

Dann wird euch dieser Posten sicherlich schon aus der Ferne ins Auge stechen. Abgesehen von einer **hübschen Briefmarke** auf einem unscheinbaren Kästchen scheint es hier auf den ersten Blick allerdings nicht viel zu entdecken zu geben.

Aber das ändert sich schlagartig, wenn ihr eure gefalteten Spielunterlagen in den geheimen Schlitz an der Unterseite der Box steckt – **dann bekommt ihr wirklich was zu sehen!**



## Posten 7

Gratuliere, ihr habt es tatsächlich geschafft, mir auf den Fersen zu bleiben! Jetzt seid ihr praktisch selbst richtige Expertinnen und Experten in Sachen Post und werdet das letzte Versteck spielend leicht finden.

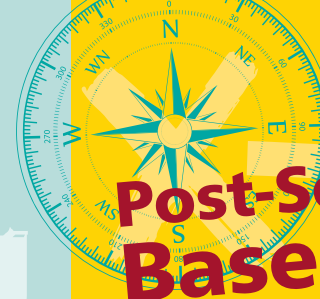
Aber Achtung: Zum Öffnen braucht ihr eine fast vergessene Kunst – das Kopfrechnen. Addiert schnell alle Werte der gefundenen Briefmarken. **Diese Summe ist der Code für das knifflige Zahlenschloss.**

Wenn eure Rechnung stimmt und der Deckel sich öffnet, dürft ihr stolz sein. Setzt den **Stempel** an der richtigen Stelle ganz hinten im Jubiläumsflyer, ergänzt eure Adresse und werft die Karte in den nächsten gelben Briefeinwurf ein, um am Gewinnspiel teilzunehmen. Bravo, alles erledigt!

Ich hoffe, ihr hattet Spass. Ich drücke euch die Daumen und freue mich auf unser nächstes Treffen in einem meiner anderen Zustellgebiete.

Euer Benno B-Post

Und, ist euer Ziel in greifbarer Nähe? Unser Ziel ist, dass wir – die Post – bis **2030** überall im Betrieb klimaneutral arbeiten und produzieren.



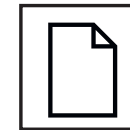
# Post-Schnitzeljagd Basel

### Generelle Informationen für alle Trails

#### Check: Das müsst ihr dabeihaben

- Habt ihr die Stempelkarte?
- Habt ihr einen Stift zum Schreiben?
- Habt ihr ein Smartphone mit QR-Code-Scanner und mobiler Datenverbindung?
- Habt ihr wetterfeste Kleidung und gutes Schuhwerk?

#### Worauf müsst ihr auf dem Trail achten?



Wenn ihr dieses Zeichen seht, müsst ihr ausschliesslich die Hinweise in den Spielunterlagen beachten. Es gibt keine Postentafel oder Installation vor Ort.



Wenn ihr dieses Zeichen seht, findet ihr eine Posteninformation oder ein Postenspiel vor Ort.

- Lest die Hinweise langsam und sorgfältig, jedes Detail kann wichtig sein.
- Achtet auf den Verkehr, besonders beim Überqueren von Strassen, und lasst euch nicht durch das Spiel ablenken.



Falls ihr während dem Trail Probleme habt oder einen Posten nicht findet, dann findet ihr eine Hilfe und die Lösung mit diesem QR-Code.



175  
Jahre ans anni

## Grüezi mitenand!

Ich bin Benno B-Post, euer pfiffiger Briefträger. Ich nehme an, dass die Ansprache per «Du» für euch in Ordnung ist. Heute habe ich etwas ganz Besonderes für euch: eine spannende Entdeckungstour durch eines meiner Zustellgebiete!

Ihr denkt, Post kann nicht spannend sein? Lasst euch überraschen! Ich habe für euch eine Schnitzeljagd voller Rätsel und Herausforderungen vorbereitet. Eure Mission? Findet den wertvollen Poststempel! Aber aufgepasst: Ihr braucht scharfe Augen, kluge Köpfe und echten Teamgeist, um mir auf der Spur zu bleiben und die Geheimnisse zu lüften.

Unser Abenteuer startet direkt hier, bei der Postfiliale. Die Hinweise für eure Mission findet ihr sowohl auf den Spielunterlagen als auch auf der speziell gestalteten Karte und an eigens eingerichteten Posten vor Ort.

Haltet ausserdem Ausschau nach den kunterbunten Briefmarken, die ihr an allen Rästelposten finden werdet. Jede hat ihren eigenen Wert – vergesst nicht, diesen auf euren Spielunterlagen zu notieren. Und nun verrate ich euch ein Geheimnis: Das wird später noch super wichtig, denn mit etwas Glück könnt ihr mit den gesammelten Informationen einen exklusiven Post-Preis gewinnen!

So, jetzt aber los! Ich bin schon ein Stück voraus, also legt los mit Posten 1 und lasst das Abenteuer beginnen. Ich freue mich auf unsere gemeinsame Reise. Seid ihr bereit, mir in die Welt der Briefe und Postgeheimnisse zu folgen?

Dann, auf die Plätze, fertig, los!



Um **1840** war die Schweiz das zweite Land weltweit, das Briefmarken einführt, **1850** war sie dann das erste Land mit landesweit gültigen Briefmarken.



## Posten 1

Bevor wir uns ins Abenteuer stürzen, möchte ich die Gelegenheit nutzen und euch ein paar spannende Fakten über die Post mitgeben. Wusstet ihr zum Beispiel, dass Logistik und internationale Anbindung zu den Kernkompetenzen der Post zählen? Scant jetzt den QR-Code und erfahrt noch mehr faszinierende Infos.



**PS:** Achtet beim Lesen besonders gut auf die Details. Sie verraten euch den Standort des ersten Postens. Solltet ihr auch noch eine **Briefmarke** entdecken, so vergesst nicht, ihren Wert zu notieren.



## Posten 2

Sobald ihr mithilfe eures Handys den Zielort erreicht habt, haltet Ausschau nach einem strahlend **gelben Sammelbehälter** – er wartet nur darauf, von euch entdeckt zu werden. Habt ihr ihn erspäht? Wunderbar! Widmet euch nun den Hinweisen auf der Tafel und folgt ihnen zum nächsten Posten. Die Karte auf der Rückseite dieser Spielunterlagen könnte dabei recht nützlich sein.

**Und ein kleiner, aber entscheidender Tipp:** Vergesst nicht, den Wert der Briefmarke, die ihr dort findet, sorgfältig auf euren Spielunterlagen zu notieren.

Übrigens: 20 Jahre später – **1870** – führte die Schweiz als viertes Land der Welt die Postkarte ein.



## Posten 3

Dieser Platz erinnert mich immer an einen riesigen, fröhlichen und lebendigen Spielplatz für moderne Kunstwerke. Lasst uns das zum Anlass für ein kleines Rätsel nehmen: Die zehn Kunstwerke tragen alle ziemlich ungewöhnliche Namen:

**Theaterkopf, Spinne, Waggler, Fontäne, Spritzer, Wädel, Schuufler, Seechter, Querpfyffer.**

Moment mal, das sind ja nur neun! Mir scheint, ich habe einen vergessen. Findet den fehlenden Namen auf der Karte und ihr werdet auch den nächsten Posten entdecken.

Die Postkarte ist längst im digitalen Zeitalter angekommen. Per **PostCard Creator** könnt ihr Botschaften im Handumdrehen als Postkarte verschicken.



## Posten 4

Habt ihr das kleine, **schwarze Kästchen** im Schaufenster des Schreibwarengeschäfts erspäht? Haltet mal **diesen Code** davor.

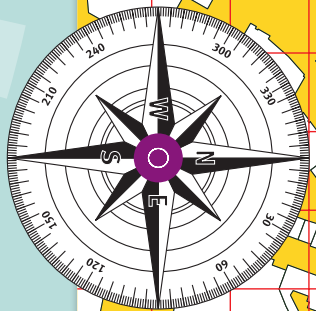
Falls sich daraufhin nicht nur eure Gedanken, sondern auch ein Gegenstand hinter dem Glas in Bewegung setzt, dann dürfte es euch leichtfallen, ein entscheidendes Codewort zu entziffern. Um euch auf die Sprünge zu helfen, verrate ich euch den ersten Buchstaben:

**B**

Schickt mir das **Codewort** per SMS an meine Telefonnummer **+41 79 807 26 32** und ich verrate euch, wohin es als Nächstes geht.

Nur um ganz sicherzugehen, sage ich es euch lieber noch einmal: Jedes Mal, wenn ihr eine Briefmarke entdeckt, vergesst bitte nicht, ihren Wert zu notieren!





START

Gugger

Suser

Rapper

H

