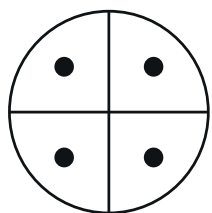




## Posten 5

Jedes Mal, wenn ich an dieser **Skulptur** vorbeikomme, hinterlässt sie mich ein wenig ratlos bezüglich ihrer Bedeutung – doch heute hatte ich eine plötzliche Erleuchtung. Sie ist wie geschaffen für ein kleines Rätsel:

Fokussiert euch zunächst auf die beweglichen Objekte und haltet Ausschau nach dem Teil, das mit diesem Zeichen gekennzeichnet ist:



Die Symbole darunter repräsentieren eine **achtstellige Zahl**, und ihr könnt hier vor Ort auch herausfinden, um welche es sich handelt. Wenn ihr die Lösung gefunden habt, dann schickt sie mir schnell per SMS an meine Nummer **+41 79 807 26 32**.  
Liegt ihr richtig, verrate ich euch, wo

ihr den nächsten Posten findet.

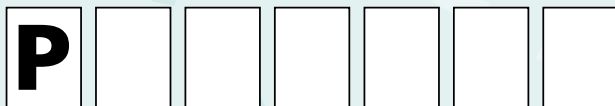


## Posten 6

Habt ihr das kleine, **schwarze Kästchen** im Schaufenster des Lädelis entdeckt? Versucht einmal, **diesen Code** davor zu halten. Wenn sich daraufhin nicht nur eure Gedanken, sondern auch ein Objekt hinter der Scheibe bewegt, sollte es euch nicht schwerfallen, das Ziel unserer Schnitzeljagd zu erraten.



Um euch die Aufgabe ein wenig leichter zu machen, verrate ich euch den ersten Buchstaben. Damit solltet ihr nun wissen, wohin die Reise geht.



**Nicht vergessen:** Notiert unbedingt auch den Wert der Briefmarke, die ihr dort entdeckt, auf euren Spielunterlagen.

Heute spielt die Schweizerische Post bei der «digitalen Grundversorgung» eine **Schlüsselrolle**, indem sie einfache und sichere digitale Lösungen entwickelt.



## Posten 7

Es mag sich wie ein Déjà-vu anfühlen, aber lasst euch davon jetzt nicht ablenken. Stattdessen solltet ihr das Gebäude zu einem Viertel im Uhrzeigersinn umrunden. Besondere Aufmerksamkeit verdienen die Briefkästen neben der Eingangstür. Einen davon habe ich extra für euch markiert. Den müsst ihr euch unbedingt genauer ansehen!

Habt ihr das **kleine Kästchen** darin entdeckt? Zum Öffnen braucht ihr eine fast vergessene Kunst – das Kopfrechnen. Addiert schnell alle Werte der gefundenen Briefmarken. **Diese Summe ist der Code für das knifflige Zahlenschloss.**

Wenn eure Rechnung stimmt und der Deckel sich öffnet, dürft ihr stolz auf euch sein. Setzt den **Stempel** an der richtigen Stelle ganz hinten im Jubiläumsflyer, ergänzt eure Adresse und werft die Karte in den nächsten gelben Briefeinwurf ein, um am Gewinnspiel teilzunehmen.

Ich hoffe, ihr hattet Spass. Ich drücke euch die Daumen und freue mich auf unser nächstes Treffen in einem meiner anderen Zustellgebiete.

Euer Benno B-Post

Dank **E-Voting** ist bereits heute in einzelnen Kantonen das ortsunabhängige Abstimmen möglich.



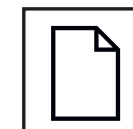
# Post-Schnitzeljagd Altdorf

### Generelle Informationen für alle Trails

#### Check: Das müsst ihr dabei haben

- Habt ihr die Stempelkarte?
- Habt ihr einen Stift zum Schreiben?
- Habt ihr ein Smartphone mit QR-Code-Scanner und mobiler Datenverbindung?
- Habt ihr wetterfeste Kleidung und gutes Schuhwerk?

#### Worauf müsst ihr auf dem Trail achten?



Wenn ihr dieses Zeichen seht, müsst ihr ausschliesslich die Hinweise in den Spielunterlagen beachten. Es gibt keine Postentafel oder Installation vor Ort.



Wenn ihr dieses Zeichen seht, findet ihr eine Posteninformation oder ein Postenspiel vor Ort.

- Lest die Hinweise langsam und sorgfältig, jedes Detail kann wichtig sein.
- Achtet auf den Verkehr, besonders beim Überqueren von Strassen, und lasst euch nicht durch das Spiel ablenken.



Falls ihr während dem Trail Probleme habt oder einen Posten nicht findet, dann findet ihr eine Hilfe und die Lösung mit diesem QR-Code.



175  
Jahre ans anni

## Grüezi mitenand!

Ich bin Benno B-Post, euer pfiffiger Briefträger. Ich nehme an, dass die Ansprache per «Du» für euch in Ordnung ist. Heute habe ich etwas ganz Besonderes für euch: eine spannende Entdeckungstour durch eines meiner Zustellgebiete!

Ihr denkt, Post kann nicht spannend sein? Lasst euch überraschen! Ich habe für euch eine Schnitzeljagd voller Rätsel und Herausforderungen vorbereitet. Eure Mission? Findet den wertvollen Poststempel! Aber aufgepasst: Ihr braucht scharfe Augen, kluge Köpfe und echten Teamgeist, um mir auf der Spur zu bleiben und die Geheimnisse zu lüften.

Unser Abenteuer startet direkt hier, bei der Postfiliale. Die Hinweise für eure Mission findet ihr sowohl auf den Spielunterlagen als auch auf der speziell gestalteten Karte und an eigens eingerichteten Posten vor Ort.

Haltet ausserdem Ausschau nach den kunterbunten Briefmarken, die ihr an allen Rätselposten finden werdet. Jede hat ihren eigenen Wert – vergesst nicht, diesen auf euren Spielunterlagen zu notieren. Und nun verrate ich euch ein Geheimnis: Das wird später noch super wichtig, denn mit etwas Glück könnt ihr mit den gesammelten Informationen einen exklusiven Post-Preis gewinnen!

So, jetzt aber los! Ich bin schon ein Stück voraus, also legt los mit Posten 1 und lasst das Abenteuer beginnen. Ich freue mich auf unsere gemeinsame Reise. Seid ihr bereit, mir in die Welt der Briefe und Postgeheimnisse zu folgen?

Dann, auf die Plätze, fertig, los!



## Posten 1

**Bevor wir unser Abenteuer beginnen**, möchte ich euch einige spannende Infos über die Post mitgeben. Wusstet ihr zum Beispiel, dass die Post ab 1857 in eigenen Bahnpostwagen im ganzen Land verteilt wurde? Scannt den QR-Code und erfahrt weitere faszinierende Fakten.



**PS:** Achtet beim Lesen besonders gut auf die Details. Sie verraten euch den Standort des ersten Postens. Solltet ihr auch noch eine **Briefmarke** entdecken, so vergesst nicht, ihren Wert zu notieren.



## Posten 2

Das leuchtende Gelb der Post – ich sehe es mittlerweile immer und überall. Dank dieser markanten Farbe wird euch dieser Posten sicherlich schon aus der Ferne ins Auge stechen. Auf den ersten Blick mag es hier, ausser einer **ansprechenden Briefmarke** auf einem schlichten Kästchen, nicht viel zu sehen geben.

Doch eine Überraschung erwartet euch, sobald ihr eure gefalteten Spielunterlagen in den verborgenen Schlitz an der Unterseite der Box schiebt – macht euch bereit für eine spannende Enthüllung!

**Nicht vergessen:** Notiert unbedingt auch den Wert der Briefmarke, die ihr dort entdeckt, auf euren Spielunterlagen.

Seit ihrer Gründung gehört es zur Kernaufgabe der Post, alle Landesteile zu verbinden und im Sinne des **Service public** allen Bewohnerinnen und Bewohnern der Schweiz die gleichen Leistungen anzubieten.



Zunächst waren es die altbekannten **Postkutschen**, die sowohl Briefe wie auch Personen an entlegene Orte transportierten, ...



## Posten 3

Jetzt geht es sportlich zur Sache, denn das eigentliche Highlight erwartet euch im Dachgeschoss des Gebäudes direkt hinter dem berühmten Helden. Dieses Mal lasse ich euch den Vortritt.

Es heisst, dort oben gibt es einen Knopf, wenn ihr diesen drückt, erwartet euch, erwartet einen eine **akustische Überraschung**. Ein bestimmter Gegenstand der Post wird dabei auch Erwähnung finden – und genau dieser Hinweis, kombiniert mit der Karte auf der Rückseite eurer Spielunterlagen, weist euch den Weg zum nächsten Posten.

... bevor dann ab **1906 die Postautos** im Einsatz waren und die Regionen näher zusammenrücken liessen.

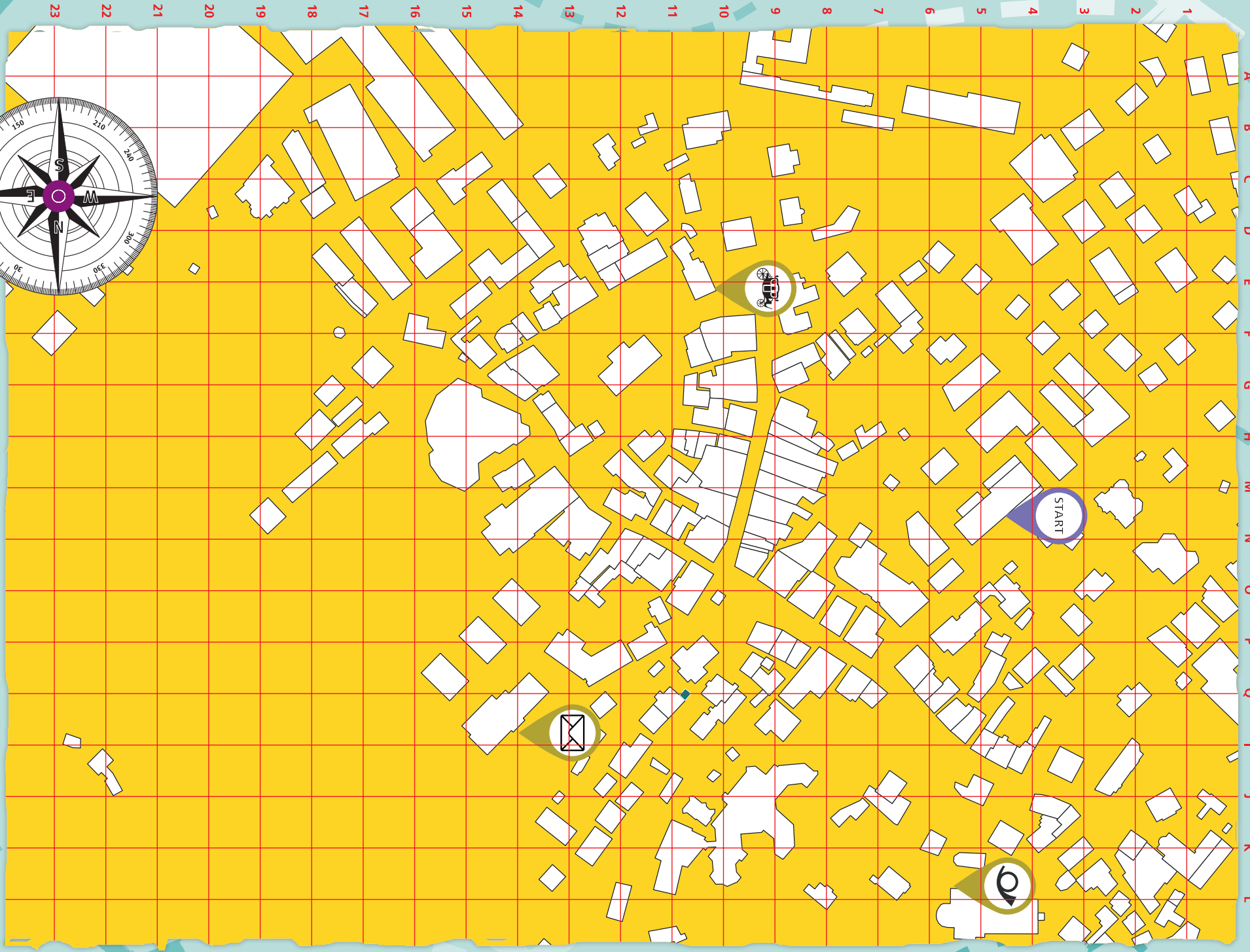
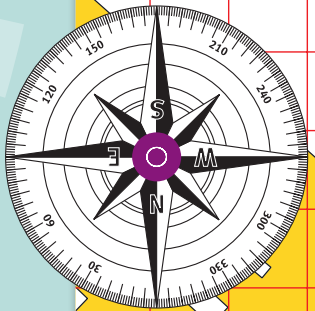


## Posten 4

Ihr habt euch ganz schön Zeit gelassen, jetzt müsst ihr das Tempo aber erhöhen – und zwar nicht nur von den Gedankenrädern in euren Köpfen. Aber haltet zuerst Ausschau nach einem **Sammelbehälter** in der unverkennbaren Farbe. Habt ihr ihn gefunden? Ausgezeichnet!

Widmet euch nun den Hinweisen auf der Tafel und folgt ihnen zum nächsten Posten. Die Karte auf der Rückseite dieser Spielunterlagen könnte dabei recht nützlich sein.

**Und ein kleiner, aber entscheidender Tipp:** Vergesst nicht, den Wert der Briefmarke, die ihr dort findet, sorgfältig auf euren Spielunterlagen zu notieren.



23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

A

B

C

D

E

F

G

H

M

N

O

P

Q

I

J

K

L